|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Asignatura | Datos de los alumnos | Fecha |
| Metodologias del desarrollo de software | **Estudiantes:**  • González Alvares Samuel  • Indacochea Rivera Cristhian  • Miraba Cercado Lincoln  • Miranda Bonilla Reinaldo | 22/01/2023 |
| **Grupo:** “7” Diagrama de comunicación |
| **Paralelo:** Segundo "C" |

**Banco de preguntas**

**1. Las partes de un diagrama de comunicación son :**

\* Línea de vida

\* Objetos

\* Secuenciación

\* Enlaces

\* Mensajes

**2. ¿Cuál es el objetivo de un diagrama de comunicación?**

• Escribir el flujo de realización de acciones de un sistema.

• Describir como cambia la situación de un objeto en funciona de los eventos que se produzcan.

• Mostrar la interacción entre objetos mediante el paso de mensajes entre ellos a lo largo del tiempo empleado de líneas de vida.

• Describir la interacción entre objetos mediante el paso de mensajes entre ellos empleando conexiones entre objetos en un grafo.

**3. ¿Cuáles son los elementos de un diagrama de comunicación?**

**\*** Formas – líneas – flechas – números

\* Flechas – enlaces – números – formas

\* Números – formas – objetos – enlaces

\* Ninguna de las anteriores

**4. ¿Para qué sirve un diagrama de comunicación?**

**• Se centran en la interacciones y enlaces entre objetos que colaboran.**

**• Ayuda a ilustrar el funcionamiento interno de un programa al representarlo como una serie de formas conectadas.**

**• Modelar el paso de mensajes entre objetos que entregan las funcionalidades de casos de uso y operaciones.**

**5. ¿Qué elementos contiene el diagrama del proceso de la comunicación?**

**• Fuente - codificador – decodificador – mensaje – canal – receptor**

**• Codificador – decodificador – mensaje – receptor – enlaces – fuente**

**• Mensaje – canal – fuente – líneas – Objetos – enlaces**

**• Codificador – decodificador – mensaje – emisor – receptor**